

## Теоремх задачи, § 3. Плоскопараллельное движение твёрдого тела

### Задача 3.2 не доделана

Плоская фигура движется в своей плоскости. Найти геометрическое место возможных положений мгновенного центра скоростей, если известно отношение  $\lambda \neq 1$  скоростей двух точек фигуры, расстояние между которыми равно  $a$ .

#### 1. Решение:

1. Суммарное движение есть сумма поступательного и вращательного:

$$\mathbf{v} = \mathbf{v}_0 + [\mathbf{r} - \mathbf{r}_c \times \boldsymbol{\omega}],$$

или, в покоординатной форме,

$$\begin{aligned} v_x &= v_0^x + (y - y_c)\omega, \\ v_y &= v_0^y - (x - x_c)\omega. \end{aligned}$$

2. Пользуемся соотношением  $\lambda \neq 1$ :

$$\lambda^2 = \frac{v_x^2(1) + v_y^2(1)}{v_x^2(2) + v_y^2(2)} = \frac{v_0^2 + (y_1 - y_c)^2\omega^2 + (x_1 - x_c)^2\omega^2}{v_0^2 + (y_2 - y_c)^2\omega^2 + (x_2 - x_c)^2\omega^2}$$

3. Теперь посмотрим на мгновенный центр скоростей (отныне  $x, y$  – координаты центра скоростей):

$$\begin{aligned} 0 &= v_0^x + (y - y_c)\omega, \\ 0 &= v_0^y - (x - x_c)\omega. \end{aligned}$$

4. ...

2. Ответ: Окружность

$$\left[ x + \frac{\lambda^2 a}{1 - \lambda^2} \right]^2 + y^2 = \frac{a^2 \lambda^2}{(1 - \lambda^2)^2}$$

в СК связанной с телом так, что  $A(0, 0)$ ,  $B(a, 0)$ .

### Задача 3.15

1. Решение:

2. Ответ:

### Задача 3.17

1. Решение:

2. Ответ:

### Задача 3.22

1. Решение:

2. Ответ:

### Задача 3.24

1. Решение:

2. Ответ:

### Задача 3.33

1. Решение:

2. Ответ: